

AMSTRAD

KOMMANDO URBEX

AMSTRAD
AD-024-1

KOMMANDO URBEX

Kommando Urbex son Laura, Albert y Pau, su gran pasión es visitar lugares abandonados y revalorizar estos. Les ha llegado una noticia de qué sucesos extraños están pasando en un antiguo complejo agropecuario del siglo XVII, en un lugar de difícil acceso.



TWO VERSIONS



KOMMANDO URBEX **AMSTRAD CPC 464/664/6128**

ESPAÑOL

Kommando Urbex son Laura, Albert y Pau, su gran pasión es visitar lugares abandonados y revalorizar estos. Les ha llegado una noticia de qué sucesos extraños están pasando en un antiguo complejo agropecuario del siglo XVII, en un lugar de difícil acceso.

A esto se suma la desaparición de otros dos compañeros en extrañas circunstancias al intentar visitar el lugar. Kommando Urbex ha decidido poner rumbo a aquel desangelado lugar y averiguar qué ocurre.

Se esconde tras unas montañas y al parecer ha sido ocupado por una banda de malhechores. Albert dispuso varias cajas de víveres por el terreno en una acción previa, las que deberás recoger. La banda de malhechores visita el lugar cada noche, así que debes correr a refugiarte en los puntos específicos que Pau ha dispuesto. El total de días que dura la exploración son 3, apura el tiempo lo máximo posible antes de ir a dormir.
(2)



N°00002

CARGA
Enciende tu ordenador, Amstrad, inserte la cinta de casete y asegúrese de que está rebobinada. Teclee RUN" y pulse Enter de seguido, pulse Play; el juego empezará a cargar. Si surge algún problema, repita la operación. El juego está grabado por ambas caras por seguridad.

HOMEBREW GAMES FOR AMSTRAD CPC ALTANERUS DOG 2023

El mapa que te ofrece Albert te será de vital importancia para la exploración del complejo; por desgracia, no muestra todos los lugares. Esquiva, los tábanos que aparecen en ciertas zonas, irán directos hacia ti. Hay varios personajes que serán de vital importancia para terminar la aventura, algunos te pedirán que realices una determinada acción.

CONTROLES

Puedes controlar a Laura con las teclas típicas "O, P, Q, A" o usar joystick.
Pulsa el tabulador prolongadamente para pausar el juego y espacio para liberar la pausa. También deberás usar las teclas 1,2,3 y Y o N para interactuar con los personajes o acciones.

ENGLISH

English version side B, see QR code for more information in English on the official website.

INTRODUCCION AL URBEX

El significado de la palabra "Urbex o Rurex" es exploración urbana o entorno rural; en el caso de Rurex, se trata de entrar en estructuras y ruinas abandonadas, o incluso en sistemas de túneles de servicio, pasajes subterráneos y similares con la intención de rescatar y revalorizar espacios abandonados o ruinas modernas.

La transformación de los sistemas sociales y de producción, las crisis económicas de nuestro tiempo y pasadas, propician la proliferación de estos espacios singulares a nuestro alrededor, ambiguos y cargados de significados, pero que funcionan de manera opuesta a lo estético y el orden. Los atractivos de esta actividad son la estética decadente, el ambiente casi apocalíptico de algunos espacios o el peligro que puede conllevar este tipo de actividad.

La fascinación por este tipo de escenarios se entiende prácticamente vinculada a una cámara fotográfica, hasta el punto de convertirse en un subgénero. Aunque la historia de la exploración urbana es reciente, sus orígenes se remontan a noviembre de 1793, cuando el legendario Philibert Aspaïrt (primer explorador Urbex datado), se adentró en las catacumbas de París, su fama por desgracia fue debida al encontrar la muerte prematura por adentrarse en la vasta red de túneles subterráneos en los que se había perdido.

Las ruinas contemporáneas son un problema para las administraciones que, o no saben o no quieren interpretar, terminan expuestas a la acción de malhechores y vándalos, perviven como testigos de una época pasada, son un campo que abona la reflexión sobre nuestro pasado, sobre la preservación de la memoria y sobre lo que merece la pena ser conservado o dejar a su suerte.