



EXO-TICAL



Diario Estelar, 12 de marzo de 2533

Tierra-3 está agonizando.

Hemos consumido y devastado todo nuestro planeta, como ya hiciéramos anteriormente.

Y ahora, este es el último intento del ser humano de evitar su propia extinción.

El planeta **ZMX-22** aún podría salvarnos. Conocido como "EXO-TICAL" debido a su condición de exoplaneta y a sus particulares y peligrosas características naturales, contiene una fuente de energía inagotable perteneciente a una antigua civilización extinta.

Muchas expediciones lo han intentado antes pero hoy, las últimas naves partirán hacia Exo-tical y supondrá, ciertamente, nuestra última oportunidad.

Que Dios se apiade de todos nosotros.





EXO-TICAL



Teclado (Redefinible)

▲	Ascender
▼	Coger o soltar huevo
◀	Izquierda
▶	Derecha
Espacio	Disparo Laser

* Compatible con Joystick.

* Si redefines el teclado, los cambios afectarán también al control en el menú principal.

Puedes jugar en un MSX real o con un emulador en cualquier sistema (recomiendo **BlueMSX** u **OpenMSX**). En máquina real: pulsa **STOP** para pausar el juego y **SELECT** para intercambiar la frecuencia entre 50 y 60 Hz (sólo en MSX2).

Este juego incluye una paleta de color mejorada para MSX2





EXO-TICAL



Únicamente dispones de 4 **naves** para afrontar esta complicada misión. Cada una de ellas tiene su propio nombre y aspecto visual. Podremos recuperar alguna de las naves perdidas en batalla si encontramos una **Vida Extra** durante nuestro viaje:



Errante Glacial



Vigía Esmeralda



Destino Purpura



Fuego Fatuo



Vida Extra





Consejos Iniciales

- Utiliza las bases para guardar tu **Punto de Control**. Al morir, la siguiente nave aparecerá en la última base utilizada.
- El **Huevo de Xenodáctilo** es altamente explosivo. Puedes cargarlo en la nave para darle diferentes usos como lanzarlo a los enemigos o liberar caminos cerrados, pero ten mucho cuidado: si disparas con el huevo cargado o lo haces explotar muy cerca será tu último día en EXO-TICAL.
- Si necesitas disparar mientras cargas el huevo, puedes soltarlo temporalmente, pero **NO** lo abandones en cualquier pantalla, pues cuando vuelvas las criaturas del planeta lo habrán robado.
- Algunos enemigos son **inmunes** a tu disparo laser, por tanto, tu única opción será evitarlos.





EXO-TICAL



Créditos:

- * Idea, Diseño, Programación y Gráficos: Angel Colaso (Roolandoo)
- * Música: Ivan Bobov - Gogin - Anton Shumakov
- * Betatesters y Feedback: Oscar Llamas (Hicks)
Isa Domínguez (Tormento)

angelcolaso@gmail.com - Twitter: @roolandoo

<https://roolandoo.itch.io>

¡Gracias por jugar!

